GM工具需求

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **内容** | **负责人** | **修改日期** |
| V1.0 | *建档* | 陈磊 | 2021-3-09 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 设计目的

## Step1 设计目的

## Step2 设计思路

# 名词注解

# GM工具内容

## Step1 常用命令

* 设置功法等级：将【指定功法】的等级设为X【范围：不可大于功法最大等级】；
* 设置角色阅历：将玩家阅历值设为X【范围：0~999999】；
* 设置角色年龄：将玩家年龄值设为X【范围：0~999999】；
* 设置角色肉身：将玩家肉身永久附加值设为X【范围：0~999999】；
* 设置角色势力：将【指定势力】影响值设为X【范围：-1000~1000】；
* 设置角色好感：将【指定NPC】的好感度设为X【范围：-200~200】；
* 设置角色状态：恢复满玩家的生命、灵气、神识，精力；

## Step2 道具命令

* 获取道具：一次性获取【ID】道具，指定【数量】；
* 获得装备：一次性获取【ID】装备，指定【数量】；

## Step3 副本命令

* 重置固定秘境次数：将所有固定秘境的探索次数重置；
* 重置单人随机秘境次数：将单人随机秘境的探索次数重置；